

## DAFTAR ISI

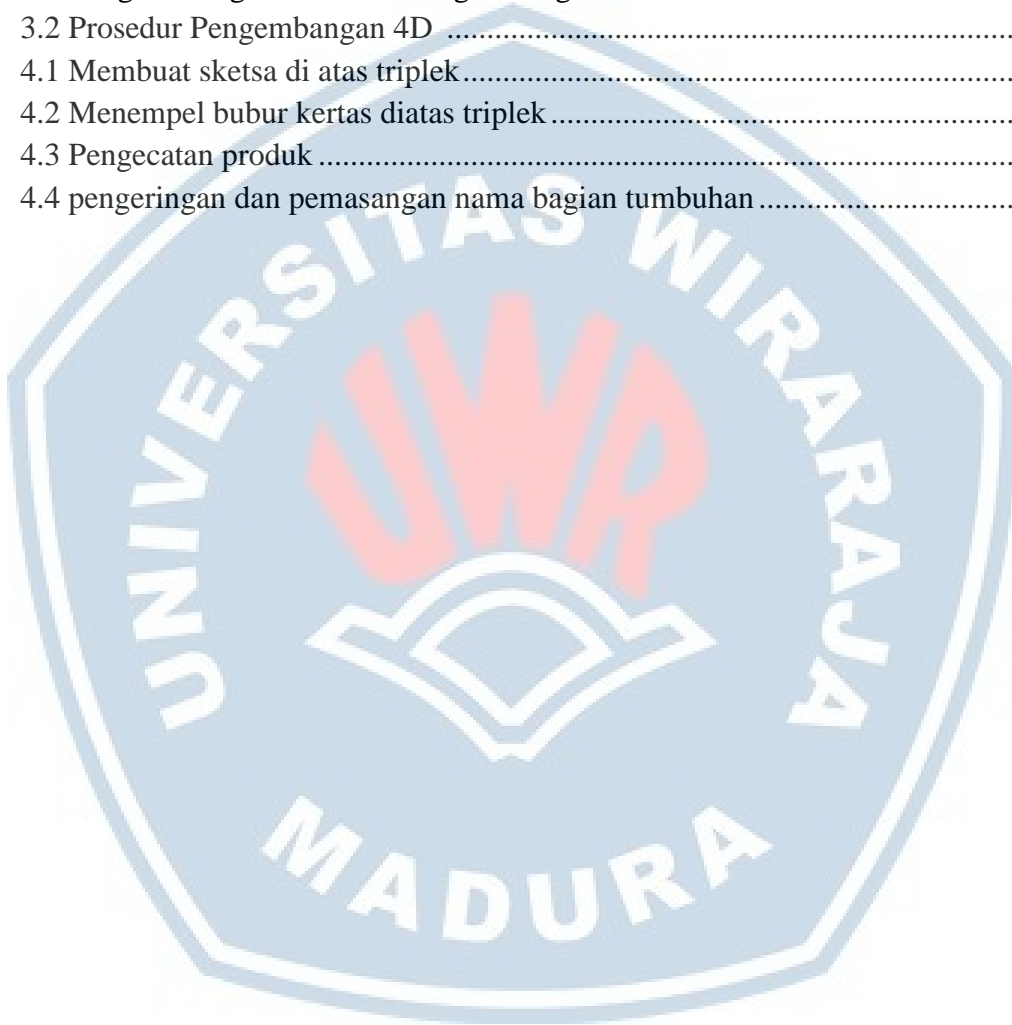
COVER .....	i
HALAMAN COVER .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	v
HALAM PERNYATAAN .....	vi
MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
PERSEMBAHAN.....	xi
ABSTRAK .....	xii
ABSTRACT.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tinjauan Pengembangan .....	5
D. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....	6
E. Pentingnya Pengembangan.....	6
F. Definisi Istilah .....	8
<b>BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>9</b>
A. Deskripsi Teori .....	9
1. Media Pembelajaran .....	9
a) Jenis-jenis Media Pembelajaran .....	10
b) Manfaat Media Pembelajaran .....	11
2. Daur Ulang Sampah Kertas .....	13
3. Perkembangbiakan Tumbuhan .....	14
a) Kompetensi Inti .....	14
b) Kompetensi Dasar .....	15
c) Tujuan Pembelajaran .....	15
d) Perkembangbiakan .....	16
e) Bagian Pada Tumbuhan .....	16
B. Hasil Penelitian Yang Relevan .....	19
<b>BAB III. METODE PENELITIAN.....</b>	<b>22</b>
A. Model Pengembangan.....	22

B. Prosedur Pengembangan .....	23
C. Uji Coba Produk.....	28
<b>BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>39</b>
A. Deskripsi Produk.....	39
B. Validasi Produk .....	45
C. Penyajian Data Uji Coba Produk .....	50
D. Revisi Produk.....	53
E. Pembahasan .....	54
<b>BAB V. PENUTUP.....</b>	<b>58</b>
A. Kesimpulan.....	58
B. Keterbatasan Penelitian .....	59
C. Rekomendasi .....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>60</b>



## DAFTAR GAMBAR

2.1 Bagian Pada Tumbuhan .....	17
3.1 Langkah-langkah Metode Pengembangan 4D .....	22
3.2 Prosedur Pengembangan 4D .....	23
4.1 Membuat sketsa di atas triplek .....	46
4.2 Menempel bubuk kertas diatas triplek .....	46
4.3 Pengecatan produk .....	47
4.4 pengeringan dan pemasangan nama bagian tumbuhan .....	47





## DAFTAR TABEL

3.1 Tujuan Pembelajaran.....	27
3.2 Daftar Nama Validator.....	29
3.3 Kisi-kisi Instrumen Validasi Materi.....	32
3.4 Kisi-kisi Instrumen Validasi Ahli Desain Media.....	33
3.5 Kisi-kisi Kuisioner Respon Siswa.....	33
3.6 Kisi-Kisi Instrumen Observasi.....	34
3.7 Skor Penilaian Validasi.....	37
3.8 Kriteria Analisis Validasi Produk.....	37
3.9 Kriteria Analisis Kelayakan Produk.....	37
3.10 Skor Penilaian Respon Siswa.....	38
3.11 Kriteria Analisis Respon Siswa.....	38
4.1 Daftar Nama Validator.....	44
4.2 Daftar Subjek Uji Coba Produk.....	45
4.3 Data hasil Validasi Media.....	48
4.4 Data Hasil Validasi Materi.....	49
4.5 Data Hasil Kuisioner Respon Siswa.....	52
4.6 Revisi Produk.....	53
4.7 Hasil Revisi Saran Perbaikan.....	54

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>62</b>
1. Lampiran I Instrumen Hasil Validasi Media Pembelajaran.....	63
2. Lampiran II Instrumen Hasil Validasi Materi.....	66
3. Lampiran III Tabulasi Data Validasi Media.....	69
4. Lampiran IV Tabulasi Data Validasi Materi.....	70
5. Lampiran V Kuisisioner Respon Siswa.....	71
6. Lampiran VI Hasil Kuisisioner Respon Siswa.....	73
7. Lampiran VII Tabulasi Data Respon Siswa.....	91
8. Lampiran VIII Lembar Observasi Uji Cpba.....	92
9. Lampiran IX Dokumentasi.....	94

